



---

# CKEC 백서

---



# CKEC 코인 백서

## 목차

1. 서론
  - 1.1 배경 및 문제의식
  - 1.2 CKEC 코인의 필요성
2. CKEC 코인의 비전 및 목표
  - 2.1 비전
  - 2.2 목표
3. 주요 기능 및 세부 활용 사례
  - 3.1 한중 e 스포츠 대회 지원
  - 3.2 e 스포츠 교육 및 직업 훈련
  - 3.3 게임 유통 및 판호 지원
  - 3.4 e 스포츠 인프라 및 산업 지원
4. 기술적 설계 및 블록체인 기반 솔루션
  - 4.1 블록체인 기술 개요
  - 4.2 플랫폼 통합
5. 국제 e 스포츠 진흥 전략
  - 5.1 협력 네트워크 구축
  - 5.2 지역별 맞춤 전략
  - 5.3 커뮤니티 활성화
6. 경제 모델 및 코인 경제학
  - 6.1 토큰 분배 계획
  - 6.2 수익 모델
  - 6.3 지속 가능성 확보
7. 로드맵
8. 자금 세탁 방지 정책
9. 면책 조항
10. 결론

# 1. 서론

## 1.1 배경 및 문제의식

e 스포츠는 전 세계적으로 폭발적인 성장을 이루며, 단순한 여가 활동을 넘어 글로벌 산업으로 자리 잡고 있습니다. 특히, **중국**은 **세계 최대의 e 스포츠 시장**으로, 14 만 개 이상의 PC 방 네트워크와 수억 명의 플레이어를 통해 이 분야의 선두주자로 부상하고 있습니다.

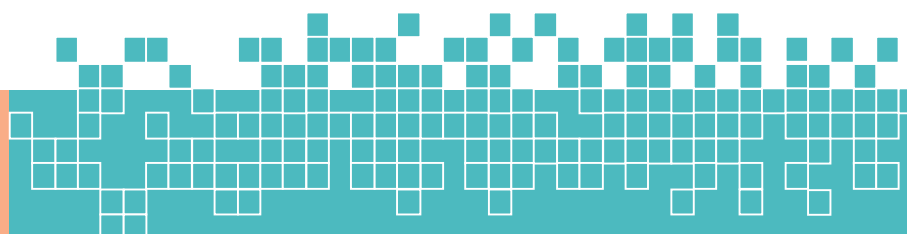
그러나 **한중 간 e 스포츠 협력은 여전히 많은 제약**이 존재합니다. 주요 문제점은 다음과 같습니다:

- **규제 장벽**: 중국 내 게임 판호 규제로 인해 한국 게임 개발사의 시장 진출이 제한적임.
- **시장 접근성 부족**: 한국 e 스포츠 팀 및 관련 산업의 중국 시장 진입이 어렵고, 협력 기회가 제한됨.
- **투명성 부족**: 대회 운영과 보상 시스템의 신뢰 부족으로 생태계 참여자 간 신뢰 문제 발생.

## 1.2 CKEC 코인의 필요성

이 문제를 해결하기 위해 **CKEC 코인**은 다음과 같은 솔루션을 제공합니다:

1. **한중 e 스포츠 협력 플랫폼**: 대회, 교육, 인프라를 통합적으로 지원하는 기반 마련.
2. **투명성 제고**: 블록체인 기반으로 거래 내역, 보상 시스템, 대회 운영 내역을 투명하게 관리.
3. **e 스포츠 산업 활성화**: 인재 양성, 대회 개최, 글로벌 진출을 지원하며 지속 가능한 생태계를 조성.



## 2. CKEC 코인의 비전 및 목표

### 2.1 비전

CKEC 코인은 **국제 e 스포츠 산업의 허브** 역할을 하며, 교육과 기술을 통해 글로벌 인재를 양성하고, e 스포츠 생태계의 지속 가능한 성장을 이끌어갑니다.

### 2.2 목표

1. **한중 협력 강화:** 양국 간 활발한 교류를 통해 e 스포츠 글로벌 시장의 선두주자가 된다.
2. **인재 양성:** 교육과 직업 훈련 프로그램을 통해 차세대 e 스포츠 전문가를 육성한다.
3. **투명성 보장:** 블록체인 기술을 통해 대회 운영과 상금 분배를 공정하고 효율적으로 관리한다.
4. **지속 가능성 확보:** CKEC 생태계를 통해 사용자가 실질적으로 혜택을 받을 수 있는 구조를 만든다.

## 3. 주요 기능 및 세부 활용 사례

### 3.1 한중 e 스포츠 대회 지원

- **CKEC 리그 운영:**  
128 강전과 같은 대규모 리그를 정기적으로 개최하며, 모든 대회의 결과와 보상을 블록체인에 기록합니다.
- **투명한 상금 분배:**  
대회 참가자 및 우승자는 스마트 계약을 통해 자동화된 상금 분배를 받습니다.

### 3.2 e 스포츠 교육 및 직업 훈련

- **글로벌 커리큘럼 개발:**  
e 스포츠 경영, 코칭, 콘텐츠 제작 등 다양한 학문을 포함한 교육 과정을 개발하여 중국 대학에 도입.
- **접근성 높은 교육 플랫폼:**  
온라인과 오프라인을 혼합한 학습 모델을 통해 누구나 쉽게 교육에 참여할 수 있도록 설계.

### 3.3 게임 유통 및 판호 지원

- **한중 공동 법인 설립:**  
게임 판호 발급 절차를 간소화하고 양국 개발사가 협력할 수 있는 생태계 구축.
- **글로벌 게임 출시 지원:**  
중국 진출을 희망하는 한국 게임 개발사를 위한 유통 및 마케팅 솔루션 제공.

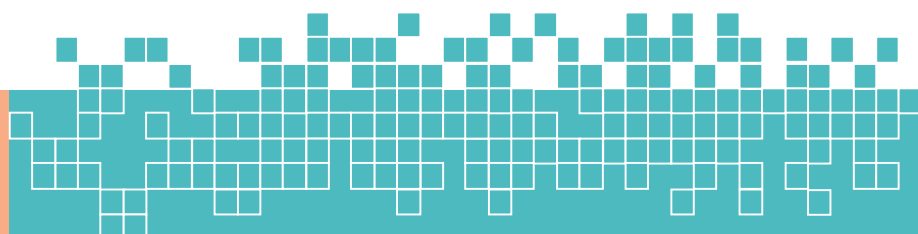
### 3.4 e 스포츠 인프라 및 산업 지원

- **PC 방 네트워크 활성화:**  
중국 PC 방과 협력해 CKEC 코인을 실제로 사용할 수 있는 환경 조성.
- **e 스포츠 테마 부동산 개발:**  
경기장, 테마파크와 같은 전문화된 인프라 개발을 지원.

## 4. 기술적 설계 및 블록체인 기반 솔루션

### 4.1 블록체인 기술 개요

CKEC 코인은 독립적인 메인넷 블록체인을 기반으로 설계되었습니다. 이를 통해 높은 확장성, 빠른 거래 속도, 그리고 사용자 친화적인 환경을 제공합니다. 주요 기술 요소는 다음과 같습니다:



- **스마트 컨트랙트:** 상금 분배, 대회 관리, 게임 유통 등 자동화된 계약 수행을 지원합니다.
- **거래 투명성:** 모든 거래와 대회 운영 기록은 실시간으로 검증 가능하며, 블록체인 네트워크에 안전하게 저장됩니다.
- **높은 확장성:** 독립적인 메인넷 구조를 통해 다수의 사용자와 대량 거래를 처리할 수 있는 효율성을 보장합니다.

## 4.2 플랫폼 통합

CKEC 메인넷은 e 스포츠 대회 플랫폼, 교육 플랫폼, 게임 유통 플랫폼 등 다양한 애플리케이션과 통합되어, 생태계 내 모든 이해관계자가 쉽게 사용할 수 있는 환경을 제공합니다.

# 5. 국제 e 스포츠 진흥 전략

## 5.1 협력 네트워크 구축

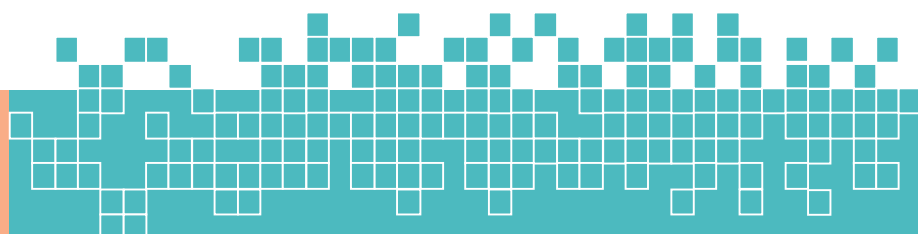
- 한중 주요 e 스포츠 협회와 글로벌 연맹 간 파트너십 체결.
- e 스포츠 인재 육성 및 연구를 위한 공동 프로젝트 진행.

## 5.2 지역별 맞춤 전략

- **중국:** PC 방 네트워크와 대규모 시장 활용.
- **한국:** 선진 교육 및 대회를 통해 글로벌 리더십 확보.

## 5.3 커뮤니티 활성화

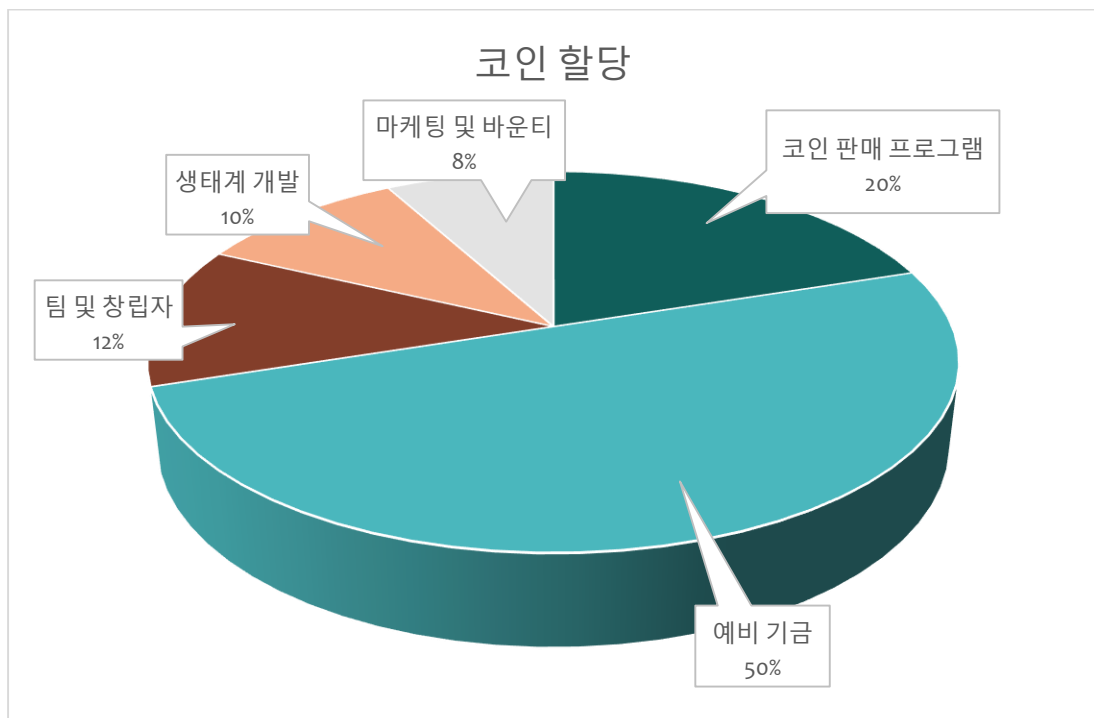
- 팬 및 플레이어에게 CKEC 코인 보상을 제공하는 커뮤니티 프로그램 운영.



## 6. 경제 모델 및 코인 경제학

### 6.1 토큰 분배 계획

- 총 발행량: 75 억 CKEC.
- 분배 비율:
  - 코인 판매 프로그램 – 20%
  - 예비 기금 – 50%
  - 팀 및 창립자 – 12%
  - 생태계 개발 – 10%
  - 마케팅 및 바운티 – 8%



### 6.2 수익 모델

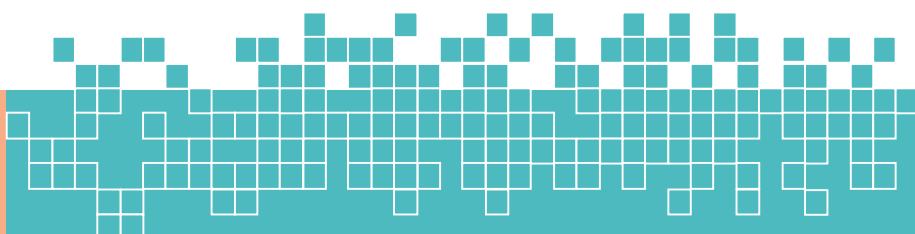
- 대회 참가비 및 스폰서십.
- 교육 프로그램 수익 및 컨설팅 서비스.
- 게임 유통 및 판호 수수료.

### 6.3 지속 가능성 확보

- 스마트 컨트랙트를 통한 자금 관리와 인센티브 제공.
- 생태계 참여를 유도하는 보상 프로그램 운영.

## 7. 로드맵

연도	주요 목표	분기별 계획
2024 년	한중 대회 개최 및 커뮤니티 활성화 구축	1 분기: 한중 대회 준비 및 커뮤니티 플랫폼 개발 시작
		2 분기: 한중 e 스포츠 대회 정식 개최
		3 분기: 대회 데이터베이스 및 보상 시스템 도입
		4 분기: 연말 대회 성과 발표 및 향후 계획 수립
2025 년	중국 대학 e 스포츠 학과 설립 및 교육 커리큘럼 확립	1 분기: CKEC 코인 거래소 상장 및 대학 협력 계약 체결
		2 분기: e 스포츠 학과 설립 및 커리큘럼 초안 확정
		3 분기: 학과 첫 학기 시작 및 실습 프로그램 도입
		4 분기: 학과 성과 분석 및 국제 프로그램 추가
2026 년	글로벌 교육 및 대회 플랫폼 통합 운영	1 분기: 통합 플랫폼 시범 운영 시작
		2 분기: 글로벌 대회 운영 플랫폼 정식 런칭
		3 분기: 데이터 기반 맞춤형 대회 및 학습 기능 강화
		4 분기: 연간 성과 발표 및 글로벌 리그 개최
2027 년	독립 블록체인 네트워크 전환 및 글로벌 확장	1 분기: 독립 블록체인 네트워크 구축 시작
		2 분기: 네트워크 전환 및 글로벌 파트너 연동 완료
		3 분기: 글로벌 커뮤니티 이벤트 및 지역 노드 구축
		4 분기: 블록체인 기반 글로벌 플랫폼 완성 및 연말 성과 발표





## 8. 자금 세탁 방지 (AML) 정책

CKEC 프로젝트는 국제적 규범과 각 국가의 관련 법률 및 규제를 준수하며, 자금 세탁 방지(AML) 및 테러 자금 조달 방지(CFT)를 위한 노력을 기울이고 있습니다.

- **AML 정책의 준수:**

모든 CKEC 코인 사용자와 거래는 국제 자금 세탁 방지 표준과 지역 규정을 철저히 준수해야 합니다.

- **사용자 신원 확인 (KYC):**

사용자 및 투자자는 CKEC 플랫폼에서 거래를 시작하기 전에 신원 확인(KYC) 절차를 완료해야 합니다. KYC 절차에는 신분증 제출, 거주지 확인 및 기타 필수 정보를 포함할 수 있습니다.

- **의심 거래 보고:**

CKEC 팀은 의심스러운 활동이나 거래를 식별할 경우 관련 당국에 보고할 의무가 있습니다. 이러한 거래에는 비정상적인 대규모 거래, 불법 활동에 연관된 거래 등이 포함될 수 있습니다.

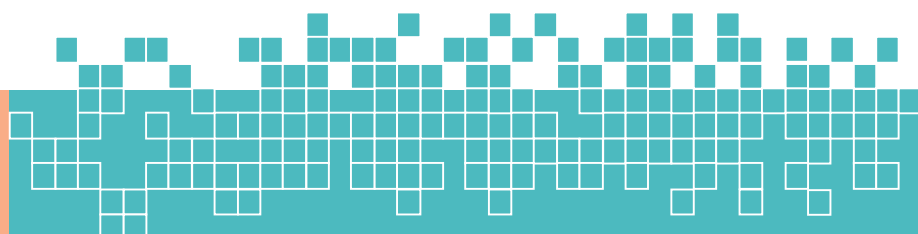
- **계정 제한:**

규정 위반이나 부정 활동이 발견된 경우, 해당 계정의 사용이 제한되거나 영구적으로 차단될 수 있습니다.

- **국가 제한:**

자금 세탁 위험이 높거나 관련 규정을 준수하지 않는 국가의 사용자는 CKEC 플랫폼에 접근할 수 없습니다.

본 조항은 CKEC 플랫폼과 생태계의 신뢰를 강화하고, 불법 행위를 예방하기 위해 도입되었습니다. 모든 사용자는 관련 규정을 이해하고 준수해야 합니다.



## 9. 면책 조항

본 백서는 CKEC 프로젝트에 대한 정보를 제공하기 위한 목적으로 작성된 문서이며, 투자 권유나 제안으로 간주되지 않습니다. 본 백서를 읽고 프로젝트에 참여하거나 CKEC 코인을 사용하는 모든 사용자와 투자자는 자신의 결정에 대해 전적으로 책임을 져야 합니다.

- **위험 고지:**  
블록체인 기술 및 디지털 자산 시장은 높은 변동성과 기술적 위험, 정책 불확실성을 포함합니다. CKEC 코인의 가치는 시장 조건에 따라 크게 영향을 받을 수 있으며, 일부 또는 전체 손실이 발생할 가능성이 있습니다.
- **법적 제한:**  
본 프로젝트의 참여는 각 지역의 법률과 규제의 적용을 받습니다. 사용자는 CKEC 프로젝트 참여가 거주 국가 또는 지역의 법적 요건에 부합하는지 확인할 책임이 있습니다.
- **보장 불가:**  
본 백서에 포함된 정보는 프로젝트의 진행 상황이나 외부 요인에 따라 언제든지 수정되거나 업데이트될 수 있습니다. CKEC 팀은 본 문서에서 언급된 목표나 결과의 달성을 보장하지 않습니다.
- **지적 재산권:**  
본 백서에 포함된 모든 내용과 자료는 CKEC 팀의 소유이며, 허가 없이 복제, 배포, 수정할 수 없습니다.

## 10. 결론

CKEC 코인은 한중 e 스포츠 산업의 **가교**로, 교육, 대회, 인프라를 통합하며 글로벌 e 스포츠 생태계를 혁신합니다. 이를 통해 산업의 지속 가능성을 확보하고, 전 세계 e 스포츠 팬과 플레이어에게 새로운 가치를 제공합니다.

